10. RISOLUZIONE GRAFICA DI UN'EQUAZIONE (o di un semplice sistema)

Per risolvere graficamente un'equazione f(x) = g(x)

si rappresentano, in uno stesso riferimento cartesiano, le due funzioni y = f(x); y = g(x) e si vanno a ricercare quei valori di x per i quali la y corrispondente è la medesima.

In altre parole,

si vanno a individuare i punti di intersezione fra le due curve y = f(x), y = g(x), e si prendono le ASCISSE di questi punti.

Tali ascisse sono le soluzioni dell'equazione data.

Di norma, la risoluzione grafica consente di determinare le soluzioni soltanto in modo approssimato.



La retta in salita è il grafico della funzione

$$y = 2x - 4$$

mentre quella in discesa è il grafico della funzione

$$y = 5 - x$$
.

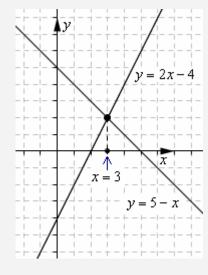
Per quale valore di *x* Le due *y* sono uguali?

Per
$$x = 3$$
.

Infatti con x = 3 si ha, sia per il 1° che il 2° membro, y = 2.

La soluzione di questa equazione è dunque x = 3, come la "classica" risoluzione algo

come la "classica" risoluzione algebrica potrebbe immediatamente confermare.

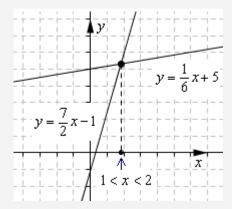


	1°	2°
х	membro y	
-2	-8	7
-1	-6	6
0	-4	5
1	-2	4
2	0	3
3	2	= 2
4	4	1
5	6	0
6	8	-1
7	10	-2

$$\frac{1}{6}x+5=\frac{7}{2}x-1$$

Se tracciamo i grafici delle due rette vediamo che si intersecano nel 1° quadrante, in un punto la cui ascissa è leggermente inferiore a 2.

Possiamo dunque dire che la soluzione di questa equazione è un valore compreso fra 1 e 2:



La risoluzione algebrica in effetti ci dà:

$$\frac{1}{6}x + 5 = \frac{7}{2}x - 1$$

$$x + 30 = 21x - 6$$

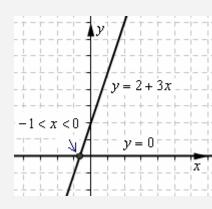
$$-20x = -36$$

$$x = \frac{36}{20} = \frac{9}{5} = 1,8$$

$$2 + 3x = 0$$

La funzione a 1° membro y = 2 + 3x ha come grafico una retta in salita.

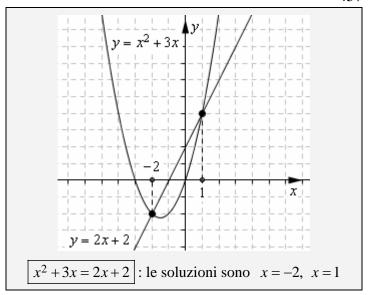
La funzione y = 0(2° membro)
ha come grafico
una retta orizzontale,
che coincide
con l'asse delle ascisse.

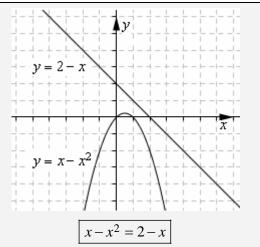


La soluzione è l'ascissa del punto in cui i due grafici si tagliano; vediamo che di tratta di un valore compreso fra -1 e 0: -1 < x < 0.

La risoluzione algebrica ci fornisce

$$x = -\frac{2}{3}$$





Le due curve non si intersecano: l'equazione è IMPOSSIBILE.

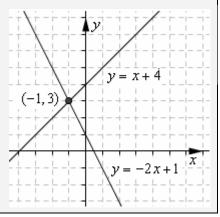
Questa figura risolve il SISTEMA IN DUE INCOGNITE

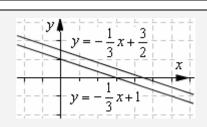


Lo si scrive nella forma (y = x + 4)

y = -2x + 1e si tracciano

i grafici delle due rette. La soluzione del sistema è la coppia (x, y)delle coordinate del punto di intersezione.





Il sistema

$$\begin{bmatrix} 2x+6y-9=0\\ x+3y-3=0 \end{bmatrix} \text{ ossia } \begin{cases} y = -\frac{1}{3}x + \frac{3}{2}\\ y = -\frac{1}{3}x + 1 \end{cases}$$

è IMPOSSIBILE (le rette sono parallele).

ESERCIZI

1) Risolvi graficamente le seguenti equazioni, poi controlla la correttezza delle tue conclusioni risolvendo anche algebricamente:

a)
$$x-1 = 2x + 3$$

b)
$$-x + 5 = 2x -$$

c)
$$4x-5=-3x-2$$

a)
$$x-1=2x+3$$
 b) $-x+5=2x-1$ c) $4x-5=-3x-2$ d) $\frac{1}{2}x-2=\frac{1}{3}x-1$

e)
$$4x + 5 = 3 - 5x$$

f)
$$\frac{3}{8}x + 1 = 2$$

e)
$$4x+5=3-5x$$
 f) $\frac{3}{8}x+1=2$ g) $-\frac{3}{2}x+\frac{7}{2}=x$ h) $-2x+7=-4x$ i) $3x=3x+2$

h)
$$-2x + 7 = -4x$$

i)
$$3x = 3x + 2$$

2) Risolvi graficamente le seguenti equazioni (cosa puoi notare?):

a)
$$x^2 - 4x + 3 = 0$$

b)
$$x^2 - 4x = -3$$
 c) $x^2 = 4x - 3$ d) $-x^2 = 3 - 4x$ e) $4x = x^2 + 3$

c)
$$x^2 = 4x - 3$$

$$(1) -x^2 = 3 - 4x$$

e)
$$4x = x^2 + 3$$

3) Risolvi graficamente le seguenti equazioni.

a)
$$x^2 + 2x - 4 = 4x - 1$$
 b) $2x^2 - 1 = x$ c) $x^2 - \frac{3}{2} = \frac{1}{2}x$ d) $x^2 = (x - 1)^2$ e) $\frac{x^2}{2} = 3 - x^2$

b)
$$2x^2 - 1 = x$$

c)
$$x^2 - \frac{3}{2} = \frac{1}{2}x$$

d)
$$x^2 = (x-1)^2$$

e)
$$\frac{x^2}{2} = 3 - \frac{1}{2}$$

4) Risolvi graficamente le seguenti equazioni.

a)
$$\frac{4}{x} = x + 3$$

b)
$$\frac{1}{4}x^2 + 1 = \frac{6}{x}$$

a)
$$\frac{4}{x} = x + 3$$
 b) $\frac{1}{4}x^2 + 1 = \frac{6}{x}$ c) $-\frac{6}{x} = -x + 2$ d) $2x = x^2 + 4$ e) $x + 2 = -\frac{1}{x}$

d)
$$2x = x^2 + 4$$

e)
$$x + 2 = -\frac{1}{x}$$

5) Risolvi graficamente, poi anche algebricamente, i seguenti sistemi di 1° grado in 2 incognite

a)
$$\begin{cases} 3x + y = 2 \\ 2x + y = 3 \end{cases}$$

b)
$$\begin{cases} 4x - y = 2 \\ 3x + y = 0 \end{cases}$$

a)
$$\begin{cases} 3x + y = 2 \\ 2x + y = 3 \end{cases}$$
 b) $\begin{cases} 4x - y = 2 \\ 3x + y = 0 \end{cases}$ c) $\begin{cases} x - y + 3 = 0 \\ y = -x - 5 \end{cases}$ d) $\begin{cases} 2x - 3y - 12 = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$ e) $\begin{cases} y = 2x - 1 \\ y = 2x - 3 \end{cases}$ f) $\begin{cases} y = 3x \\ x + y = 0 \end{cases}$

$$\begin{array}{l}
\text{d) } \begin{cases}
2x - 3y - 1 \\
x + y = 0
\end{cases}$$

e)
$$\begin{cases} y = 2x - 1 \\ y = 2x - 3 \end{cases}$$

f)
$$\begin{cases} y = 3x \\ x + y = 0 \end{cases}$$

RISPOSTE

1) Controllo tramite risoluzione algebrica 2) Le 5 equazioni sono tutte equivalenti. Soluzioni: x = 1, x = 3

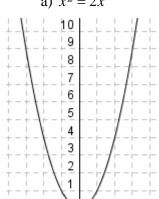
3) a)
$$x_1 = -1$$
, $x_2 = 3$ b) $x_1 = 1$, $-1 < x_2 < 0$ c) $x_1 = -1$, $1 < x_2 < 2$ d) $0 < x < 1$ e) $-2 < x_1 < -1$, $1 < x_2 < 2$

4) a)
$$x_1 = 1$$
, $x_2 = -4$ b) $2 < x < 3$ c) $-2 < x_1 < -1$, $3 < x_2 < 4$ d) Imposs. e) $x = -1$ 5) Controlla algebricamente

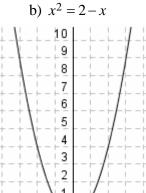
Altri ESERCIZI sulle risoluzioni grafiche

- 1) Non offenderti se trovi la domanda banale: per stabilire se il valore x = -5 è soluzione dell'equazione $2x^2 + 7x - 15 = 0$ occorre risolvere l'equazione?
- 2) I grafici della figura sottostante rappresentano tutti la funzione $y = x^2$. Utilizzali per risolvere graficamente le quattro equazioni proposte; verificherai che le loro soluzioni sono tutte intere. Per ogni soluzione trovata, controlla che sia esatta sostituendola nell'equazione considerata.



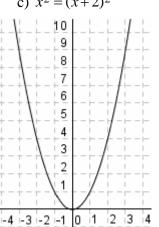


b)
$$x^2 = 2 - x$$

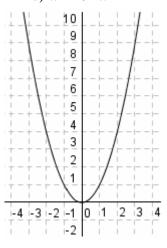


-4 -3

c)
$$x^2 = (x+2)^2$$



d)
$$x^2 = 8 - x^2$$



3) In figura è rappresentato il grafico della funzione

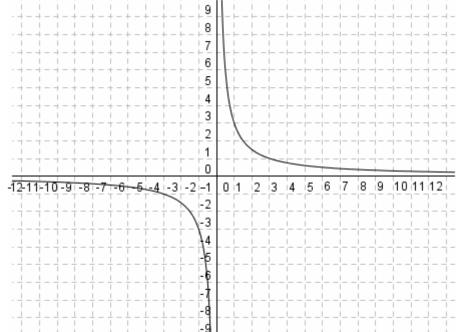
$$y = \frac{3}{x}.$$

i-4 i-3 i-2 i-1

Servitene per risolvere graficamente l'equazione

$$\frac{3}{x} = 7 - 2x$$

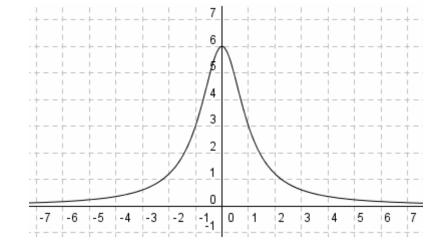
Vedrai che fra le soluzioni, una è intera; sostituiscila nell'equazione, per controllare che si ottiene un'uguaglianza vera.



4) Nella figura è rappresentato il grafico della funzione

Servitene per risolvere graficamente l'equazione

$$\frac{6}{1+x^2} = x + 4.$$



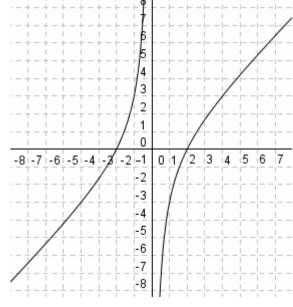
5) Nella figura a fianco è rappresentato il grafico della funzione

$$y = \frac{x^2 - 4}{x} \,.$$

- ☐ Qual è il dominio di tale funzione?
- □ Verifica che l'equazione

$$\frac{x^2 - 4}{x} = 1 + \frac{1}{2}x$$

soluzioni intere. Sostituiscile nell'equazione per verificarne la correttezza.



- -3
- 6) Il grafico riporta la retta y=4-x. Utilizzalo per risolvere graficamente il sistema v = 4 - x(x-5y+5=0)

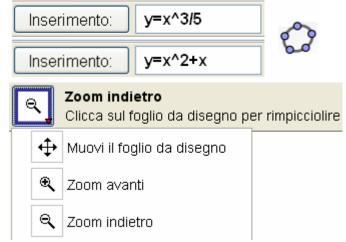
7) Nella figura qui a destra è rappresentato il grafico della funzione

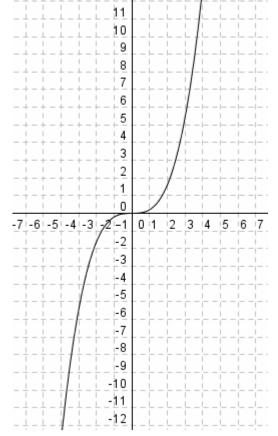
$$y = \frac{x^3}{5}.$$

☐ Servitene per risolvere graficamente l'equazione

$$\frac{x^3}{5} = x^2 + x.$$

- ☐ Secondo te, oltre alle soluzioni che la figura può evidenziare, ce n'è anche un'altra?
- ☐ Controlla poi la risposta a quest'ultima domanda facendo la figura con GeoGebra e "zoomandola".





RISPOSTE

1) Nel modo più assoluto, NO! Basta sostituire quel valore al posto di x nell'equazione, per controllare se l'uguaglianza così ottenuta è vera o falsa. Nel nostro caso, si vede che è vera, quindi -5 è soluzione.

2) a)
$$x = 0$$
, $x = 2$ b) $x = -2$, $x = 1$ c) $x = -1$ d) $x = -2$, $x = 2$

b)
$$x = -2, x = 1$$

c)
$$r = 1$$

d)
$$x = -2$$
, $x = 2$

3)
$$0 < x_1 < 1, x_2 = 3$$

4)
$$-4 < x_1 < -3$$
, $x_2 = -1$, $0 < x_3 < 1$

4)
$$-4 < x_1 < -3$$
, $x_2 = -1$, $0 < x_3 < 1$ 5) Il dominio è $\mathbb{R}^* = \mathbb{R} - \{0\}$. $x_1 = -2$, $x_2 = 4$

- 6) Si trova una soluzione $\begin{cases} x = a \\ y = b \end{cases}$, con 2 < a < 3, 1 < b < 2. Risolvendo algebricamente si ottiene $\begin{cases} x = 5/2 \\ y = 3/2 \end{cases}$
- 7) $-1 < x_1 < 0$, $x_2 = 0$; senz'altro c'è poi una terza soluzione positiva! Infatti, al crescere di x, la quantità $y = \frac{x^3}{5}$ a un certo punto comincia a crescere più rapidamente della quantità $y = x^2 + x$.