

Totocalcio

Ci sono 13 o 14 partite a seconda che pensiamo al Totocalcio “classico” oppure a quello “moderno”, entrato in vigore dal 2003.

Inter-Perugia
Juventus-Milan
Sampdoria-Lazio
Roma-Cagliari

...

Per ciascuna partita, dobbiamo indovinare se

- vincerà la squadra che gioca “in casa”, che è poi quella scritta per prima (pronostico 1)
- ci sarà un pareggio (pronostico X)
- vincerà la squadra che gioca “fuori casa” (pronostico 2).

Ad esempio, se io prevedo che nella partita Inter-Perugia vincerà il Perugia, scrivo come pronostico 2.

Una possibile “giocata”, o “colonna”, del Totocalcio “classico” è ad esempio:

1	Inter-Perugia	2
2	Juventus-Milan	X
3	Sampdoria-Lazio	X
4	Roma-Cagliari	1
5		2
6		1
7		X
8		1
9		2
10		X
11		X
12		X
13		1

“Vincere” consiste nel “fare 13” (o 14 nel caso del Totocalcio “moderno”), cioè nell’indovinare il risultato di tutte le partite proposte; in altre parole, nell’indovinare quale colonna, fra le tantissime teoricamente possibili, effettivamente si realizzerà.