

## 1.2 IL TEOREMA DI ROLLE

### TEOREMA DI ROLLE

Michel Rolle, francese, 1652-1719

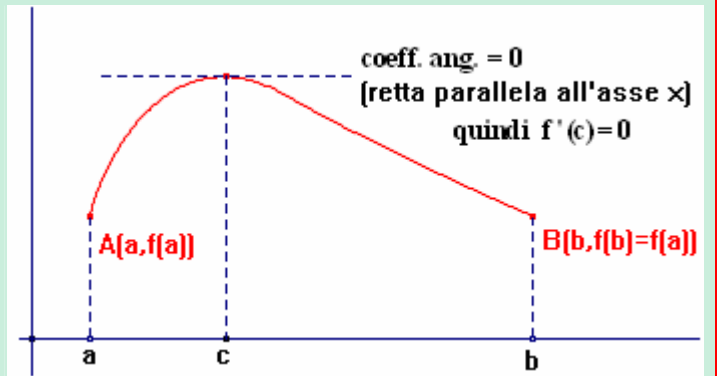
#### Ipotesi

- $f$  continua su  $[a, b]$
- $f$  derivabile perlomeno su  $(a, b)$
- $f(a) = f(b)$

#### Tesi

Esiste almeno un punto  $c$  in  $(a, b)$  tale che

$$f'(c) = 0$$



#### Giustificazione con l'intuizione geometrica

La curva grafico della funzione, partendo dal punto  $A(a, f(a))$ , si snoda con continuità, senza interruzioni, fino ad approdare nel punto  $B(b, f(b))$ . Ma  $A$  e  $B$  hanno la stessa ordinata (infatti per ipotesi è  $f(a) = f(b)$ ); quindi, **se il grafico parte da  $A$  in salita (o, rispettivamente, in discesa), per poter giungere a  $B$ , che si trova alla stessa "altezza" di  $A$ , dovrà prima o poi ridiscendere (risalire) e nel cambiare la "direzione di marcia" sarà obbligato a toccare un massimo (minimo), nel quale la retta tangente sarà orizzontale e quindi la derivata sarà nulla.**

#### Dimostrazione rigorosa

Sia  $f$  continua su  $[a, b]$ , derivabile perlomeno su  $(a, b)$ , e tale che  $f(a) = f(b)$ .

Per il teorema di Weierstrass,  $f$  ammette, su  $[a, b]$ , minimo assoluto  $m$  e massimo assoluto  $M$ .

- Se è  $m = M$ , allora  $f$  è costante su tutto  $[a, b]$ , quindi  $f'(x) = 0$  per ogni  $x$  di  $[a, b]$  e la tesi è vera.
- Se è  $m \neq M$ , allora almeno uno dei due valori  $m, M$  deve essere distinto dal valore  $f(a) = f(b)$ ; quindi, dovrà essere assunto dalla  $f$  in corrispondenza di un'ascissa  $c$  diversa sia da  $a$  che da  $b$  ( $a < c < b$ ). Dico ora che  $f'(c) = 0$ .

Supponiamo, per meglio fissare le idee, che  $c$  sia il punto di MINIMO assoluto:

$f(c) = m$ , ossia:  $\forall x \in [a, b], f(x) \geq m = f(c)$  (analogo sarebbe il ragionamento nel caso  $f(c) = M$ )

- Se costruiamo il rapporto incrementale DESTRO in  $c$ , avremo:  $\frac{f(x) - f(c)}{x - c} \geq 0$   
perché, su tutto  $[a, b]$ , è  $f(x) \geq f(c)$  quindi  $f(x) - f(c) \geq 0$ ,  
e inoltre, essendo  $x$  alla *destra* di  $c$  ( $x > c$ ), sarà pure  $x - c > 0$ .
- Se invece costruiamo il rapporto incrementale SINISTRO in  $c$ , avremo:  $\frac{f(x) - f(c)}{x - c} \leq 0$   
perché, su tutto  $[a, b]$ , è  $f(x) \geq f(c)$  quindi  $f(x) - f(c) \geq 0$ ,  
ma, essendo questa volta  $x$  alla *sinistra* di  $c$  ( $x < c$ ), sarà  $x - c < 0$ .

Ora l'ipotesi ci dice che  $f$  è derivabile su tutto  $(a, b)$  quindi anche in  $c$ ;

pertanto i due rapporti incrementali destro e sinistro in  $c$  dovranno tendere allo stesso limite

(la derivata  $f'(c)$ ) quando si fa tendere  $x$  a  $c$ :  $\lim_{x \rightarrow c^+} \frac{f(x) - f(c)}{x - c} = \lim_{x \rightarrow c^-} \frac{f(x) - f(c)}{x - c} = f'(c)$

Essendo, come abbiamo visto,  $\frac{f(x) - f(c)}{x - c} \geq 0$  quando  $x > c$  e  $\frac{f(x) - f(c)}{x - c} \leq 0$  quando  $x < c$ ,

dovrà necessariamente essere  $\lim_{x \rightarrow c^+} \frac{f(x) - f(c)}{x - c} \geq 0$  e  $\lim_{x \rightarrow c^-} \frac{f(x) - f(c)}{x - c} \leq 0$

Ora, **tali due limiti, in considerazione dei loro segni, possono essere uguali soltanto se entrambi nulli.**

**Con ciò resta provato che  $f'(c) = 0$ , cioè la tesi.**

**ESERCIZI sul teorema di Rolle (risposte alla fine)**

- 1) Considera la funzione  $y = x^3 - x$  sull'intervallo  $[0, 1]$ .
  - a) Dopo aver controllato che esistono le condizioni per applicare il teorema di Rolle, determina l'ascissa  $c$  di cui il teorema assicura l'esistenza.
  - b) Traccia infine il "grafico probabile" della funzione (su tutto il suo dominio  $\mathbb{R}$ ), *tenendo anche conto dei punti in cui hai stabilito che la derivata si annulla (in questi punti la retta tangente dovrà essere orizzontale!)*.
- 2) Considera la funzione  $y = \sqrt{1 - x^2}$  sull'intervallo  $[-1, 1]$ 
  - a) Dopo aver controllato che esistono (appena appena!) le condizioni per applicare il teorema di Rolle, determina l'ascissa  $c$  di cui il teorema assicura l'esistenza.
  - b) Grafico probabile.
- 3) Considera la funzione  $y = x^4 - 2x^2$  sull'intervallo  $[-3, 3]$ 
  - a) Dopo aver controllato che sussistono le condizioni per applicare il teorema di Rolle, determina l'ascissa  $c$  di cui il teorema assicura l'esistenza.
  - b) Grafico probabile della funzione (su tutto il suo dominio  $\mathbb{R}$ ).
- 4) Spiega perché Rolle non è applicabile alla funzione  $y = |x|$  su  $[-1; 1]$
- 5) Determina il valore del parametro  $k$  in modo che alla funzione  $y = \frac{kx - 1}{x^2 - 3}$  sia applicabile Rolle su  $[2; 4]$ 
  - a) Determina poi l'ascissa  $c$  in  $(2, 4)$  tale che  $f'(c) = 0$
  - b) Spiega perché non avrebbe avuto senso, per nessun valore di  $k$ , applicare Rolle su  $[0; 2]$
  - c) Grafico probabile (su tutto il dominio).
- 6) a) Applica Rolle alla funzione  $y = \sin x - \cos x$ , su  $[0, 2\pi]$  verificando che di punti  $c$  tali che  $f'(c) = 0$  ce n'è più d'uno.  
 b) Traccia il grafico probabile della funzione su  $[0, 2\pi]$ , costruendolo per differenza di ordinate.
- 7) Considera la funzione  $f(x) = 3\sqrt{x} - x$ 
  - a) Determina il secondo estremo di un intervallo, il cui primo estremo sia 1, sul quale sia possibile applicare alla  $f(x)$  il teorema di Rolle.
  - b) Successivamente, determina in tale intervallo l'ascissa  $c$  in cui  $f'(c) = 0$ .
  - c) Grafico probabile della funzione (su tutto il dominio).

**RISPOSTE**

- 1)  $c = \frac{\sqrt{3}}{3}$
- 2)  $c = 0$ ; dico che le condizioni per l'applicabilità del Teorema di Rolle sussistono "appena appena" perché la funzione non è derivabile agli estremi dell'intervallo.
- 3) Ben 3 possibili valori di  $c$ :  $-1, 0, +1$
- 4) Rolle non è applicabile in questo caso, perché la funzione non è derivabile su tutto  $(-1, 1)$ : infatti ha derivata sinistra e destra distinte ("punto angoloso") in  $x = 0$ .
- 5) a)  $k = \frac{6}{11}$     b)  $c = \frac{11 + \sqrt{13}}{6} \approx 2.434$     c) perché la funzione non è definita su tutto  $[0; 2]$ : il dominio si interrompe in  $x = \pm\sqrt{3}$ , e  $0 < \sqrt{3} < 2$ .
- 6)  $c_1 = \frac{3}{4}\pi$  ,     $c_2 = \frac{7}{4}\pi$
- 7) L'altro estremo è 4;  $c = \frac{9}{4}$